



Federazione  
Italiana  
Sport  
Equestri

<b>METODOLOGIE E TECNICHE PER L'ORGANIZZAZIONE DI PERCORSI ESCURSIONISTICI</b>  Teorico	Elementi di analisi del mercato turistico Normativa di settore con particolare riferimento alla legislazione in materia di tutela ambientale e urbanistica riguardo alle aree protette Proposta Turistica nell'ambito del territorio Utilizzare internet per elaborare e promuovere percorsi tematici (chiese, castelli, resti archeologici, prodotti tipici e tradizionali)	<b>16</b>
---	---	-----------

#### CAPO IV UNITA' DIDATTICA PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

Art. 590 – Unità Didattica G/EC PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA – 4 giornate  
– 32 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
<b>1° giorno</b> (Teorico/Pratico)	Governo del cavallo – Elementi di gestione del cavallo da turismo equestre – Bardature - Sellare e dissellare correttamente - Conoscenza di base di - Primo Soccorso Cultura equestre generale – Veterinaria: Classificazione della morfologia – Identificazione del soggetto: passaporto (come si legge) – Benessere e tutela del cavallo in scuderia – Com'è costruito un cavallo: cenni di anatomia e fisiologia – Normativa trasporto cavalli – Norme di primo soccorso: individuare una zoppia, individuare le patologie più comuni nell'attività di scuderia, come comportarsi in conseguenza – passaporti e libretti segnaletici.	<b>4</b>
	Lavoro in piano e su terreno di varia natura – Salite – Discese	<b>4</b>
<b>2° giorno</b> (Teorico/Pratico)	Pianificazione, organizzazione, gestione e conduzione di una passeggiata - Elementi per l'individuazione della tipologia di cavaliere/utente e delle competenze individuali - Analisi problematiche possibili – Gestione in sicurezza di un gruppo di cavalieri con diversa esperienza	<b>8</b>
<b>3° giorno</b> (Teorico/Pratico)	Regolamenti e regolamentazioni federali – Competenze della guida di Equitazione di Campagna - Codice della strada	<b>4</b>
	Etica del comportamento e nella comunicazione con il cavaliere/utente – Gestione delle situazioni negative di viaggio, del binomio o di uno di essi	<b>4</b>



Federazione  
Italiana  
Sport  
Equestri

---

<b>4° giorno</b> <i>(Teorico/Pratico)</i>	Cenni di topografia – Lettura, orientamento della carta – Altimetria, quote e dislivelli. Simulazione passeggiata <i>(pratica a cavallo)</i>	<b>8</b>
<b>5° giorno Esame</b> <i>(Teorico/Pratico)</i>	Colloquio sugli argomenti trattati durante il corso	
	Prova di gestione di una passeggiata <i>(pratica a cavallo)</i>	